1. **AMAÇ**

Bu talimatın amacı; Meslek Yüksekokulumuz Kurucaşile Yerleşkesi simülatör laboratuvarlarının ve içinde bulunan cihazların uygun şekilde kullanılmasını tanımlamaktır.

1. **KAPSAM**

Bu talimat; Meslek yüksekokulumuz bünyesinde bulunan simülatör laboratuvarlarının uygun şekilde kullanılması faaliyetlerini kapsar.

1. **SORUMLULUKLAR**

Bu talimatın uygulanmasından Kurucaşile Yerleşkesi bina sorumlusu ve laboratuvar sorumlusu akademik personel, dokümanın hazırlanması ve revize edilmesinden laboratuvar sorumlusu akademik personel ile Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü sorumludur.

1. **TANIMLAR VE KISALTMALAR**

Bu talimatta tanımlanması gereken herhangi bir kısaltma ve terim bulunmamaktadır.

1. **UYGULAMALAR**
   1. **Genel**
2. Simülasyon merkezinde öğrencilere uygulama yaptıracak olan öğretim elemanından dönem başında haftalık programını al.
3. Simülatör Merkezinde öğrencilere uygulama yaptıran Bölüm Öğretim Elemanlarının uygulamaları ile ilgili olarak Simülatör Jurnaline gerekli bilgileri yazıp yazmadığını kontrol et.
4. Seyir vardiyası tutma yeterlilik belgesi için dümen ve makine komutlarını doğru anlama ve uygulama becerisine yönelik ölçme ve değerlendirme
5. Dönem başlamadan en az bir hafta önce laboratuvardaki bilgisayarların kurulumunu tamamlayınız, yazılımsal veya donanımsal eksiklerinin giderilmesi için yönetime bildiriniz.
6. Laboratuvar ders programını ve temizlik günü/saatini dışarıdan görünecek şekilde kapıya asınız.
7. Bilgisayarlara sorumlu personelin izni olmadan kesinlikle program yüklemeyiniz.
8. Bilgisayar laboratuvarlarındaki elektrik, internet ve donanım arızalarını veya çalışmayan bilgisayarları kesinlikle çözmeye veya tamir etmeye çalışmayınız, ilgili personelin çözmesi için amirlerinize bildiriniz.
9. Bilgisayar kasalarının, monitörlerin ve masaların haftada en az bir defa sadece nemli bez ile tozlarının alınmasını ve yerlerin paspaslanmasını sağlayınız.
10. Laboratuvardaki projeksiyon cihazını ders aralarında ve dersten sonra (lamba ömrü açısından) açık bırakmayınız. Kapatmak için kumanda veya üzerindeki off tuşuna iki defa basınız.
11. Projeksiyon cihazı tam kapanmadan, üzerindeki led ışıkları sönmeden ve sesi tamamen kesilmeden fişini çekmeyiniz.
12. Her gün laboratuvar programında belirtilen son dersi yapan akademik personelin laboratuvardaki tüm bilgisayarların kapatılmış olduğundan emin olduktan sonra laboratuvarın kapısının kilitlenmesini sağlamalıdır.
    1. **Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar**
13. Temizlik esnasında iş sağlığı ve güvenliği kurallarına titizlikle dikkat edilmelidir.
14. Bilgisayar kasaları veya elektrik fişleri yerde ise paspas yapılırken elektrik cihazlarının su ile temas etmemesi sağlanmalıdır.
    1. **Simülatör Cihazı Kullanımı**
15. On/Off tuşu ile PC çalıştırılır- Dümen tutma simülatör programı çalıştırılır.
16. Kullanıcı adı ve şifre yazılarak sisteme giriş yapılır. (admin-1)
17. Ayarlar kısmında: Kullanıcı tanımlamaları, Gemi karakteristik ayar tanımlamaları, Komut tanımlamaları, Senaryo/Sınav tanımlamaları, Konsol ayarları bu ekranda yapılır. Soldaki listeden ilgili menü seçilerek ayarlara düzenleme için ulaşılır. Komut ses kayıtları “Ses Kayıt” Düğmesi ile yapılır. Yapılan değişiklikleri kaydetmek için disket resmine tıklanır.
18. Gemi bilgileri: Ağırlık, uzunluk, yükseklik, genişlik, dönme katsayısı, hız katsayısı tanımlamaları gemi bazında bu ekranda yapılır. Simülasyon sırasında gemiler yapılan bu tanımlamalara göre davranış sergilerler.
19. Komutlar: Bu ekranda dümen, makine ve seyir komut başlıkları mevcuttur. Komut tipleriyle komutlar bu ekranda eşlenerek hangi komutun makine, hangi komutun dümen, hangi komutun seyir komutu olduğu tanımlanır.
20. Puanlama ekranında komutu algılama, komutu uygulama ve komutun bittiğini belirtme işlemlerinde nasıl puanlama yapılacağı belirtilir.
21. Senaryolar: Senaryo grupları alanında seyir tipleri mevcuttur. Eğitim ve Sınav olmak üzere iki adet tanımlamayla gelmektedir.
22. Senaryo Detayları: Bu alanda öğretmen komut tipi, komut ve alt komut seçerek sınav / eğitim oluşturur. Her sınav farklı bir isimde kaydedilebilir ve sınav soru adetleri değişiklik gösterebilir.
23. Eğitim: Seyir öncesi uygulanmak istenen eğitim senaryosu seçilir. Sonrasında serbest seyirdeki gibi gemi seçimi yapılır. Gelen ekranda “Başla” düğmesine basılarak geri sayım sonunda seyir başlar. Senaryoya göre sesli komutla öğrenci yönlendirilir ve komutları anlaması ve uygulaması beklenir. Komutta istenen ve öğrencinin yaptığı işlem ekranda gösterilerek öğrencinin hatasını anlayarak doğru seyir gerçekleştirmesi için eğitim verilir.
24. Sınav: Sınav menüsünde eğitim ekranındaki gibi senaryo/sınav seçimi ve gemi seçimi sağlandıktan sonra bilgilendirme ekranı gelir. Bilgilendirme ekranı onayından sonra gelen ekranda “Başla” düğmesine basılarak 5 saniye geri sayım sonunda seyir başlar. Öğrenci sesli komutları anladığına dair konsoldan ilgili tuşa basar, komutu yerine getirdikten sonra komutu yerine getirdiğine dair tekrar tuşa basar, işlemin bittiğine dair işlemi onaylamak için tuşa basarak sonraki sesli komuta geçer. Komut yerine getirdikten sonra sınav ekranında eğitim menüsünün aksine ekranda öğrencinin yaptığı hatalar gösterilmez. Senaryo içerisindeki tüm komutlar bittikten sonra sınav bitti uyarısı gelir. Sonrasında sınav sonucu ekrana gelir ve yazıcıdan çıktı alınabilir.
25. **İLGİLİ DOKÜMANLAR**
    1. **İç Kaynaklı Dokümanlar**

* Makine Bakım Onarım Kontrol ve Takip Formu
  1. **Dış Kaynaklı Dokümanlar**
* Makine Kullanım Kılavuzu