

BARTIN ÜNİVERSİTESİ FEN FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİSİ VE BİLİŞİM SİSTEMLERİ BÖLÜMÜ ÇİFT ANADAL PROGRAMI

Zorunlu Dersler														
Güz Yarıyılı						Bahar Yarıyılı								
KOD	DERSİN ADI	Z/S	T	U	Kredi	AKTS	KOD	DERSİN ADI	Z/S	T	U	Kredi	AKTS	
BSM103	ALGORİTMALAR VE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	Z	1	2	2	2	BSM104	BİLGİSAYAR SİSTEMLERİNE GİRİŞ VE PROGRAMLAMA	Z	1	2	2	2	
BTS109	WEB TASARIMI- I	Z	3	0	3	7	BTS110	WEB TASARIMI- II	Z	3	0	3	5	
BTS201	NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA I	Z	2	2	3	5	BTS 202	ÜÇ BOYUTLU MODELLEME	Z	3	2	4	7	
BTS205	ÇİZGİ FİLM TASARIMI	Z	3	2	4	5	BTS206	İNTERNET PROGRAMLAMA	Z	3	2	4	6	
BTS209	GRAFİK TASARIMI	Z	4	0	4	4	BTS204	NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA II	Z	2	2	3	4	
BTS301	GÖRSEL PROGRAMLAMA I	Z	3	2	4	4	BTS208	OYUN VE CANLANDIRMA	Z	4	0	4	5	
BTS303	VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ-I	Z	3	2	4	4	BTS302	GÖRSEL PROGRAMLAMA II	Z	3	2	4	6	
BTS305	İŞLETİM SİSTEMLERİ	Z	3	2	4	5	BTS304	VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ-II	Z	3	2	4	6	
BSM307	BİLGİSAYAR AĞLARI	Z	3	1	4	5	BTS306	MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME-I	Z	3	2	4	4	
BTS403	BÜLANİK MANTIK	Z	3	2	4	4	BTS310	ARTIRILMIŞ VE SANAL GERÇEKLIK UYGULAMALARI	Z	4	0	4	4	
BSM405	BÜYÜK VERİ ANALİZLERİ	Z	2	2	3	4	BTS404	ÜRETİM VE PLANLAMA	Z	2	2	3	4	
BTS407	UYGULAMALI VERİ ANALİZİ	Z	3	2	4	4	BTS406	VERİ MADENCİLİĞİ	Z	4	0	4	4	
Zorunlu Derslerin Kredi ve AKTS Toplamı						33	19	43	53	Zorunlu Derslerin Kredi ve AKTS Toplamı				
										35	16	43	57	

PROGRAM AKTS ÖZETİ	
Tüm yıllar için zorunlu derslerden alınması gereken toplam AKTS	110
Tüm yıllar için seçmeli derslerden alınması gereken toplam AKTS	24
Tüm yıllar için tüm derslerden alınması gereken toplam AKTS	134

NOT: Yukarıda belirtilen zorunlu derslere ek olarak en az 6 adet Seçmeli Ders almak zorundadır.

BÖLÜM SEÇMELİ DERSLER					
Ders Kodu	Dersin Adı	T	U	K	AKTS
BTS221	YENİ TEKNOLOJİLER	3	0	3	4
BTS223	MASAÜSTÜ YAYINCILIK	3	0	3	4
BTS225	MEDYA OKURYAZARLIĞI	3	0	3	4
BTS222	GOKLU ORTAM TASARIMI	3	0	3	4
BTS224	İHTİYAÇ ANALİZİ	3	0	3	4
BTS226	VIDEO TASARIMI	3	0	3	4
BTS321	E-TİCARET	3	0	3	4
BTS323	GİRİŞİMCİLİK	3	0	3	4
BTS325	İLETİŞİM TEKNİKLERİ	3	0	3	4
BTS327	İNSAN VE BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ	3	0	3	4
BTS322	SANALLAŞTIRMA VE BULUT BİLİŞİM	3	0	3	4
BSM324	YAPAY ZEKA	3	0	3	4
BTS326	OYUN PROGRAMLAMA	3	0	3	4
BTS328	İNSAN PERFORMANS TEKNOLOJİLERİ	3	0	3	4
BTS421	ROBOTİK PROGRAMLAMA	3	0	3	4
BSM423	SİSTEM ANALİZİ	3	0	3	4
BTS425	ARAŞTIRMA YÖNTEMLERİ	3	0	3	4
BTS427	MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME-II	3	0	3	4
BTS429	GÜVENLİ İNTERNET KULLANIMI	3	0	3	4
BTS422	ACIK KAYNAK KODLU YAZILIMLAR	3	0	3	4
BTS424	ÖĞRENME YÖNETİM SİSTEMLERİ	3	0	3	4
BTS426	BİLGİ SİSTEMLERİNDE ETİK VE SOSYAL KONULAR	3	0	3	4
BTS428	ETKİLEŞİMLİ İÇERİK TASARIMI	3	0	3	4
BTS430	PROJE GELİŞTİRME VE YÖNETİMİ	3	0	3	4
BTS432	BİLİŞİM SİSTEMLERİNDE SEKTÖREL UYGULAMALAR	3	0	3	4