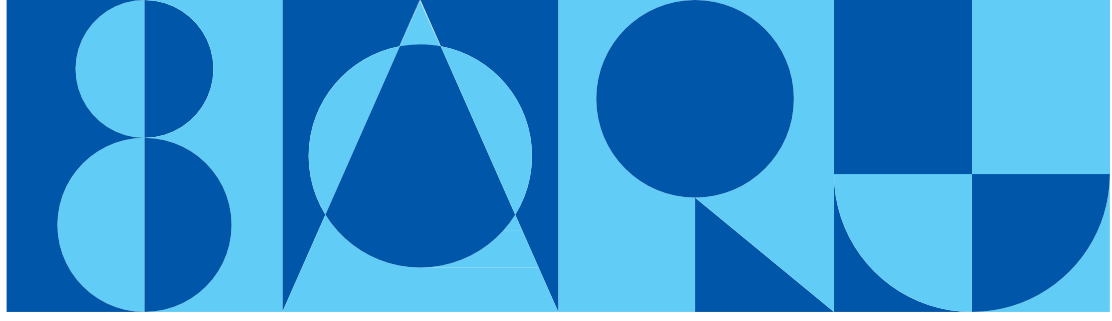




Programın Eğitim Amacı

1. Bilişim ve bilgisayar teknolojileri ile ilgili temel, güncel ve uygulamaları bilgilere sahip olur.
2. Bilişim ve bilgisayar sistemleri kullanımında iş sağlığı ve güvenliği, çevre bilinci ve kalite süreçleri hakkında bilgi sahibi olur.
3. Bilgisayar programcılığı alanındaki güncel gelişmeleri ve uygulamaları takip eder, etkin şekilde kullanılır.
4. Bilgisayar programcılığı ile ilgili bilişim teknolojilerini (yazılım, donanım, program) etkin kullanır.
5. Bilgisayar programcılığı alanındaki problemleri ve konuları bağımsız olarak analitik ve eleştirel bir yaklaşımla değerlendirme ve çözüm önerisini sunabilme becerisine sahiptir.
6. Bilişim ve bilgisayar teknolojileri ile ilgili bilgi ve becerilerini yazılı ve sözlü iletişim yolu ile etkin biçimde sunabilir, anlaşılır biçimde ifade eder.
7. Bilişim ve bilgisayar teknolojileri ile ilgili araştırmalarda ve uygulamalarda karşılaşılan öngörülemez karmaşık soruları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alır.
8. Kariyer yönetimi ve yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci ile bilgi ve iletişim teknolojilerindeki güncel gelişmeleri izler.
9. Yazılım geliştirmek için gerekli verilerin toplanması, uygulanması ve sonuçlarının duyurulması aşamalarında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahiptir.
10. Bir yabancı dili kullanarak alanındaki bilgileri takip eder ve meslektaşları ile iletişim kurar.
11. Algoritma, akış diyagramları ve veri yapıları oluşturur, matematiksel ve mantıksal hesaplamalar yaparak gerekli yazılımları geliştirir.
12. Web, mobil ve masaüstü programlama teknolojilerini açıklar, uygulamalar ve görsel olarak yazılımlar geliştirir.
13. Veri tabanı tasarımı ve yönetimini gerçekleştirir, uygulamalar ile veri tabanları arasında bağlantıyı sağlayabilir.
14. Yazılımları test eder ve hataları giderir.
15. Nesne tabanlı programlama tekniklerini kullanarak yazılımlar geliştirir.