



## Programın Eğitim Amacı

Öğrenci merkezli bir anlayışla, bilişim ve bilgisayar teknolojileri sektöründe kamu ve özel sektör kuruluşlarının nitelikli insan gücü ihtiyacını karşılayabilmek için veritabanı tasarımı ve yönetimi, algoritmik düşünce ile problem çözme, web, mobil ve masaüstü yazılımları geliştirme, ağ ve internet teknolojileri gibi temel becerilere sahip, iş hayatı ve toplumsal yaşamın ihtiyaçlarına yönelik çözümler üretebilen, yenilikçi ve otomasyon odaklı projelerde yer alabilen, teknolojik gelişmelere uyum sağlayabilen meslek elemanı yetiştirmektir.

## Program Eğitim Hedefleri

Bilgisayar Programcılığı programının öğrenci merkezli yaklaşımla program misyon, vizyon ve amacına uygun olarak belirlediği eğitim hedefleri şunlardır;

1. Temel bilişim ve bilgisayar teknolojileri hakkında bilgi sahibi olmak, bilgisayar donanımı ve bilgisayar sistemlerini sağlık, güvenlik ve çevre bilinci çerçevesinde kullanabilmek.
2. Karmaşık problemleri analiz edebilme, çözüm yolları geliştirebilme ve algoritmik düşünme becerilerini geliştirmek.
3. Farklı programlama dillerinde (C#, Java, Python vs.) kod yazma yeteneği kazanmak ve bu dilleri kullanarak projeler geliştirmek.
4. Nesne tabanlı programlama prensiplerini ve tekniklerini bilmek, nesne tabanlı programlama kullanarak yazılım geliştirebilmek.
5. Mobil cihazlar ve mobil platformlar üzerinde program geliştirmek için gerekli temel kavramları bilmek ve mobil cihazlara çeşitli uygulamalar geliştirilebilmek.
6. Web uygulamalarının geliştirilmesi için gerekli olan HTML, CSS, JavaScript gibi web teknolojilerini bilmek, hem ön yüz hem de arka yüz geliştirme becerileri kazanmak.
7. Veritabanı sistemlerinin tasarımı, oluşturulması ve yönetimi konusunda bilgi sahibi olmak, SQL gibi veritabanı sorgulama dillerini kullanabilmek.
8. İşletim sistemlerinin çalışma prensipleri, özellikleri ve yapılarını bilmek, farklı işletim sistemlerini kullanabilmek.
9. Bilgisayar ağları ve internet teknolojilerinin temel kavramlarını bilmek ve ağ kurulumu yaparak ağ cihazlarını kullanabilmek.
10. Bilgisayar programcılığı alanındaki güncel teknolojileri takip etmek, sürekli öğrenme ve kendini geliştirme becerilerini kazanmak.
11. Kamu ve özel sektörün bilişim alanındaki ihtiyaçlarına uygun niteliklere sahip ara elemanlar yetiştirmek.
12. Bilişim ve bilgisayar teknolojileri ile ilgili konularda bireysel veya grup olarak araştırmalar yapma, bu araştırmaları raporlayarak sözlü olarak ifade edebilme becerisi kazanmak.
13. Bilişim ve bilgisayar teknolojileri kavramlarını, tanımlarını ve teknik dokümanları anlama yeteneğini geliştirmek amacıyla gerekli yabancı dil becerisine sahip olmak.