

BİRİMİ	MÜHENDİSLİK, MİMARLIK VE TASARIM FAKÜLTESİ		
BÖLÜMÜ/PROGRAMI	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ		
ÖĞRETİM TÜRÜ	<input checked="" type="checkbox"/> BİRİNCİ ÖĞRETİM	<input type="checkbox"/> İKİNCİ ÖĞRETİM	
EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI			

ZORUNLU DERSLER						
GÜZ Yarıyılı				BAHAR Yarıyılı		
KODU	DERSİN ADI	Z/S	T	U	K	AKTS
BSM211	Nesneye Dayalı Programlama	Z	2	2	3	4
BSM215	Veri Yapıları ve Algoritmalar	Z	2	2	3	4
BSM311	Sistem Analizi ve Tasarım	Z	3	0	3	4
Zorunlu Derslerin TEORİK-UYGULAMA-KREDİ-AKTS Toplamı			7	4	9	12
KODU	DERSİN ADI	Z/S	T	U	K	AKTS
BSM114	Algoritma ve Programlama II	Z	2	2	3	4
BSM218	Veritabanı Yönetim Sistemleri	Z	2	2	3	4
Zorunlu Derslerin TEORİK-UYGULAMA-KREDİ-AKTS Toplamı			4	4	6	8

NOT: Yukarıda belirtilen zorunlu derslere ek olarak en az **12 AKTS**'lik Seçmeli Ders almak zorundadır.

PROGRAM AKTS ÖZETİ	AKTS
Tüm yıllar için Zorunlu derslerden alınması gereken toplam AKTS kredisi	20
Tüm yıllar için Seçmeli derslerden alınması gereken toplam AKTS kredisi	12
Tüm yıllar için Tüm Derslerden alınması gereken toplam AKTS kredisi	32

BÖLÜM SEÇMELİ DERSLERİ					
KODU	DERSİN ADI	T	U	K	AKTS
BSM212	İnternet Tabanlı Programlama	2	2	3	4
BSM216	Mantıksal Devre Tasarımı	2	2	3	4
BSM301	Bilgisayar Mimarisi ve Organizasyonu	2	2	3	5
BSM317	Bilgisayar Ağları	3	1	3	4
BSM319	Biçimsel Diller ve Otomata	3	0	3	4
BSM304	İşletim Sistemleri	3	1	4	5
BSM316	Gömülü Sistemler	3	1	4	5
BSM251	C Programlama	2	1	3	4
BSM252	Python Programlama	2	1	3	4
BSM253	Doğrusal Programlama	2	1	3	4
BSM254	Arayüz Tasarımı	2	1	3	4
BSM255	Bilimsel Programlama	2	1	3	4
BSM256	Programlama Dili Kavramları	3	0	3	4
BSM257	Bilgisayar Güvenliğine Giriş	3	0	3	4
BSM258	Veri İletişimi	3	0	3	4
BSM259	Veri Organizasyonu ve Yönetimi	3	0	3	4
BSM350	Mobil Programlama	2	1	3	5
BSM351	Oyun Programlama	2	1	3	5
BSM352	Görsel Programlama	2	1	3	5
BSM354	Bilgisayar Grafikleri	3	0	3	5
BSM355	Web Tabanlı Teknolojiler	2	1	3	5
BSM356	Veri Madenciliği	3	0	3	5
BSM357	Yapay Zeka	3	0	3	5
BSM358	Sezgisel Algoritmalar	3	0	3	5
BSM359	Bulut Bilişim	3	0	3	5
BSM360	Karar Destek Sistemleri ve Uygulamaları	2	1	3	5
BSM361	Biyometrik Sistemlere Giriş	3	0	3	5
BSM362	Mikroişlemciler	2	1	3	5
BSM364	Mikrodenetleyici Uygulamaları	2	1	3	5
BSM435	Büyük Veri Analitiği	3	0	3	5
BSM436	Yönetim Bilişim Sistemleri	3	0	3	5
BSM437	Paralel Programlama Teknikleri	2	1	3	5
BSM438	Doğal Dil İşleme	2	1	3	5
BSM439	Yazılım Desenleri	3	0	3	5
BSM440	Yapay Sinir Ağları	3	0	3	5
BSM441	Bulanık Mantık	3	0	3	5
BSM442	Makine Öğrenmesi	3	0	3	5
BSM443	Görüntü İşleme	3	0	3	5
BSM445	Kablosuz Ağ Teknolojileri	2	1	3	5
BSM446	Biyoinformatiğe Giriş	3	0	3	5
BSM447	Kurumsal Bilgi Güvenliğine Giriş	3	0	3	5
BSM448	Mikroişlemci Uygulamaları	2	1	3	5
BSM449	Derleyiciler	3	0	3	5
BSM450	Robotik Sistemlere Giriş	3	0	3	5
BSM451	Kriptolojiye Giriş	2	1	3	5
BSM452	Siber Güvenliğe Giriş	3	0	3	5
BSM453	Algoritma Tasarımı ve Analizi	3	0	3	5

NOT
* Kredi, ulusal kredi değerini ifade etmekte olup bir dersin teorik saati + 1/2 uygulama saati toplamına eşittir. Değer buçuklu çıkar ise bir üst sayı değerine yuvarlanacaktır.
Örneğin: K = 3,5 → 4
* Ders Kodları 3 harf ve 3 rakam olacak şekilde belirlenmelidir.
* Bölüm Seçmeli havuzlar öğretim planında gösterilmeyecektir.

Kısaltmalar Z/S: Zorunlu/Seçmeli, T: Teorik, U: Uygulama, K: Kredi, AKTS: Avrupa Kredi Transfer Sistemi